

## Imprimer un tableur Duplitop sur un autre ordinateur

Brancher une clé USB sur votre ordinateur.

Aller dans :

- **Fichier**
- **Enregistre sous** (sélectionner le **Bureau**)
- En bas de la fenêtre, **donner un nom à votre partie** (votre prénom, ceci permet de ne pas écraser la partie de votre gentil voisin qui vous prête son matériel). **Choisir le type de partie** correspondant. Cliquer sur **Enregistrer**.

Se positionner sur le bureau, cliquer droit sur **PRENOM.HOP\***, sélectionner **Envoyer vers clé USB**.

Mettre la clé USB sur l'ordinateur à partir duquel vous voulez imprimer.

Aller dans :

- **Fichier**
- **Ouvrir une ancienne partie**
- Cliquer sur **gestionnaire de fichiers** (en bas au milieu)
- **Regarder dans** : chercher la **clé USB** à l'aide du menu déroulant.
- Chercher la partie **PRENOM.HOP** et l'**ouvrir** (Type de fichier, ouvrir)

**Imprimer le tableur**, retirer la clé USB.

Aller dans :

- **Fichier**
- **Ouvrir une ancienne partie**, chercher celle de la personne qui vous a prêté son matériel afin qu'elle retrouve son tableur à son retour.

\**Extension des fichiers* : **.HOP** (Tournoi Homologué), **.CLP** (partie de club), **.SIP** (simultané)

## Imprimer un tableur Duplitop sur un autre ordinateur

Brancher une clé USB sur votre ordinateur.

Aller dans :

- **Fichier**
- **Enregistre sous** (sélectionner le **Bureau**)
- En bas de la fenêtre, **donner un nom à votre partie** (votre prénom, ceci permet de ne pas écraser la partie de votre gentil voisin qui vous prête son matériel). **Choisir le type de partie** correspondant. Cliquer sur **Enregistrer**.

Se positionner sur le bureau, cliquer droit sur **PRENOM.HOP\***, sélectionner **Envoyer vers clé USB**.

Mettre la clé USB sur l'ordinateur à partir duquel vous voulez imprimer.

Aller dans :

- **Fichier**
- **Ouvrir une ancienne partie**
- Cliquer sur **gestionnaire de fichiers** (en bas au milieu)
- **Regarder dans** : chercher la **clé USB** à l'aide du menu déroulant.
- Chercher la partie **PRENOM.HOP** et l'**ouvrir** (Type de fichier, ouvrir)

**Imprimer le tableur**, retirer la clé USB.

Aller dans :

- **Fichier**
- **Ouvrir une ancienne partie**, chercher celle de la personne qui vous a prêté son matériel afin qu'elle retrouve son tableur à son retour.

\**Extension des fichiers* : **.HOP** (Tournoi Homologué), **.CLP** (partie de club), **.SIP** (simultané)